Gestion des widgets

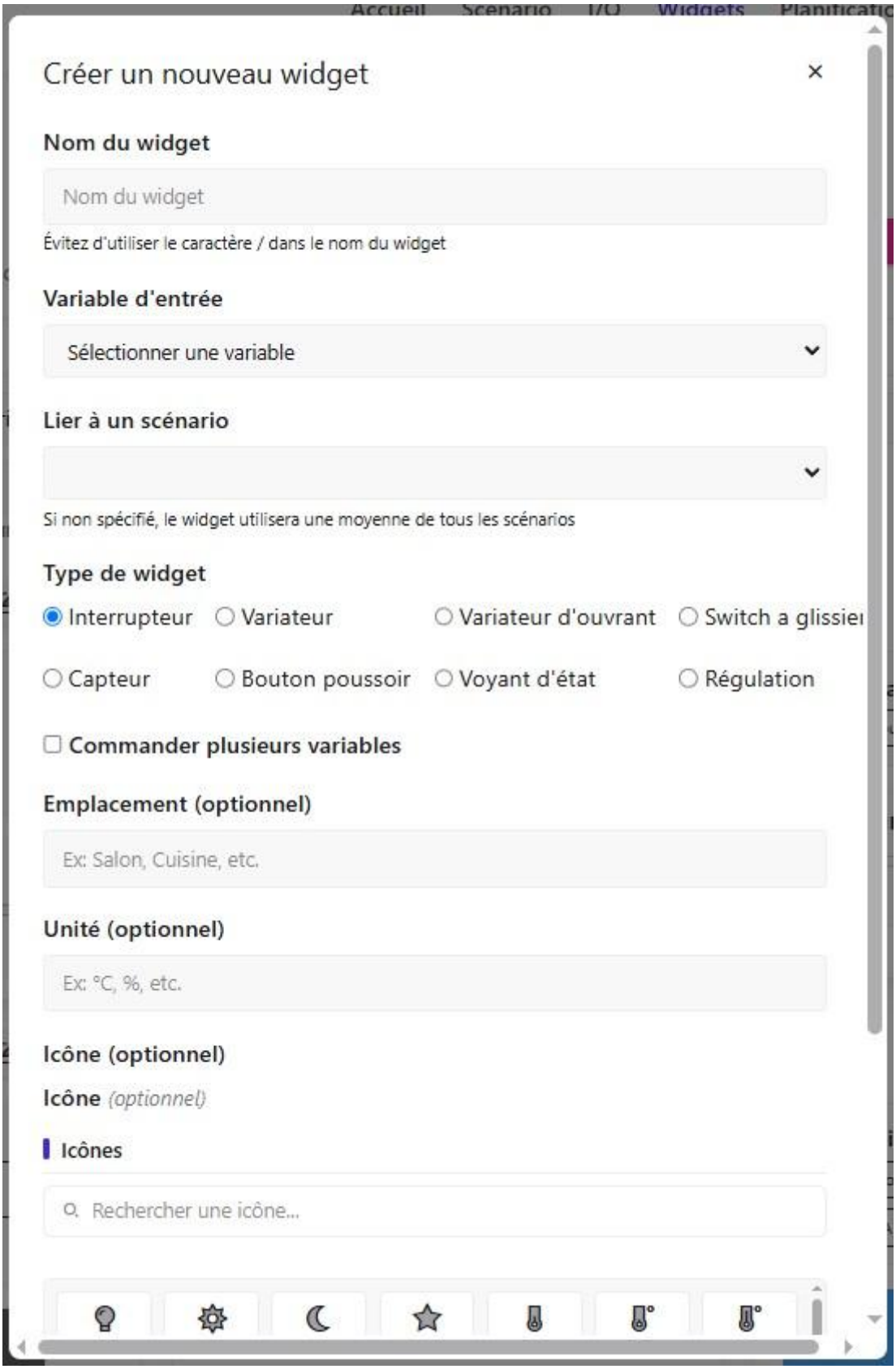
Les widgets sont administrés depuis la page d'accueil du tableau de bord en cliquant le bouton **Gérer les widgets**, ou directement depuis le menu "*Widgets*".
Ce gestionnaire permet d'ajouter, de modifier, de réorganiser et de supprimer les widgets.

1- Créer un widget

> La création de widgets est réservée aux utilisateurs disposant des droits appropriés

1. Apuyez sur + Ajouter un widget
2. Une nouvelle fenêtre s'ouvre, configurez les paramètres du widget :
   - **Nom** du widget ;
   - **Variable d'entrée** associée ;
   - **Scénario** à associer (si applicable) ;
   - **Type de widget**.

   Les autres champs sont facultatifs et permettent de personnaliser l'affichage du widget, notamment :
   - son **emplacement** ;
   - son **icône** ;
   - l'**unité** de la valeur affichée



Le nouveau widget est alors ajouté au tableau de bord.

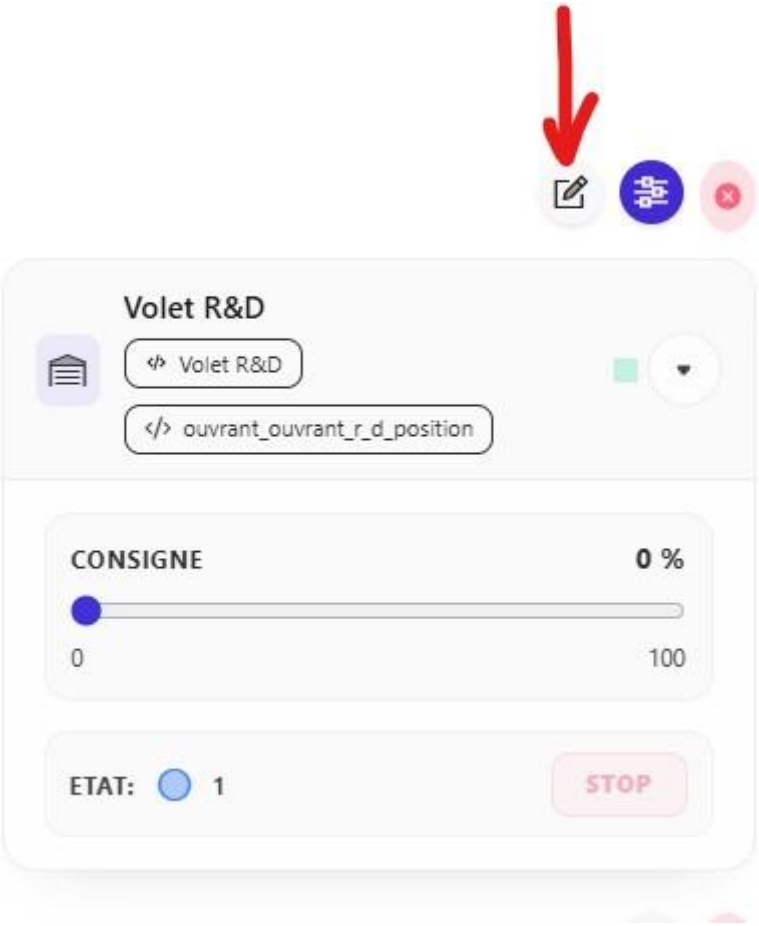
> Bonnes pratiques :
> - Limiter le nombre de widgets afin de conserver une interface lisible
> - Donner un nom explicite à chaque widget

- Réserver les widgets techniques aux utilisateurs expérimentés
- Consultez régulièrement les widgets d'état pour contrôler le bon fonctionnement du système et détecter rapidement toute anomalie

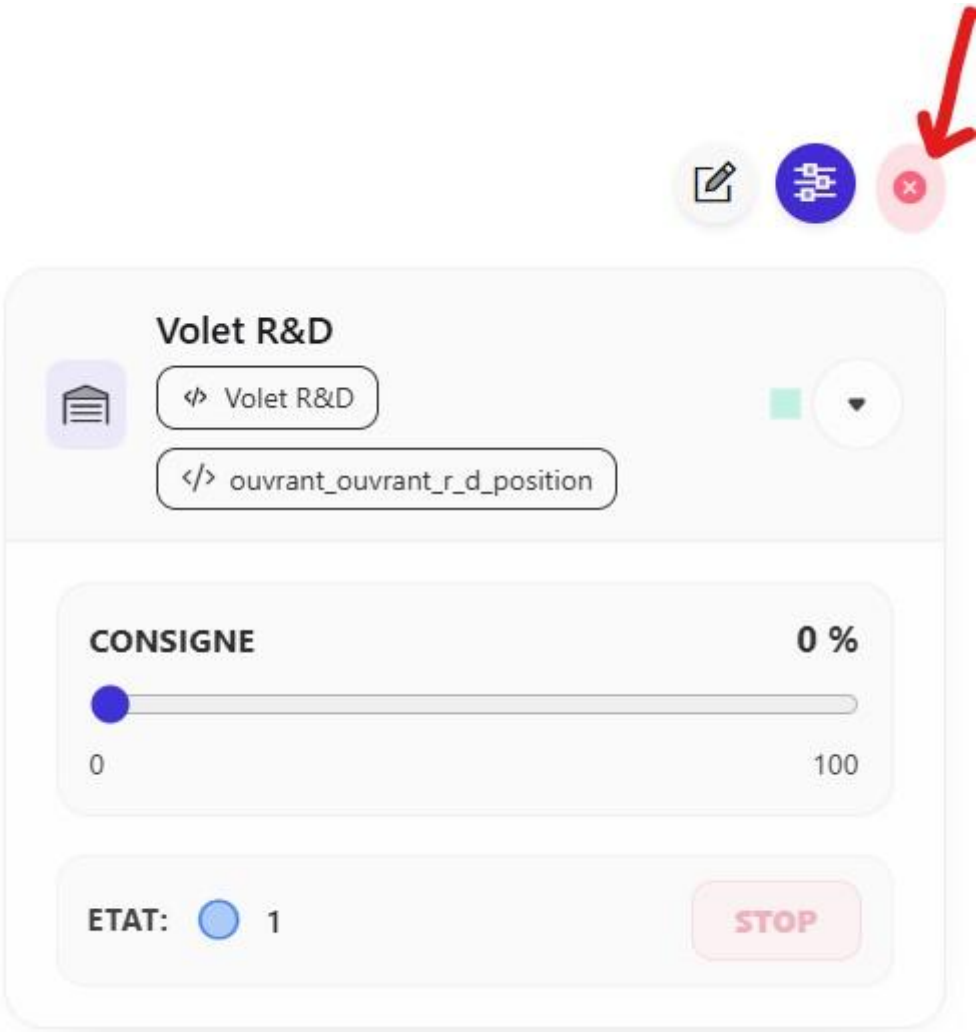
1.1- Modifier ou supprimer un widget

Une ifier ou le supprimer

er, apportez les modifications



- Si vous n'avez plus besoin d'un widget, cliquez sur l'icône **Supprimer**, puis confirmez l'opération
  Le widget est alors retiré du gestionnaire et ne sera plus affiché sur le tableau de bord

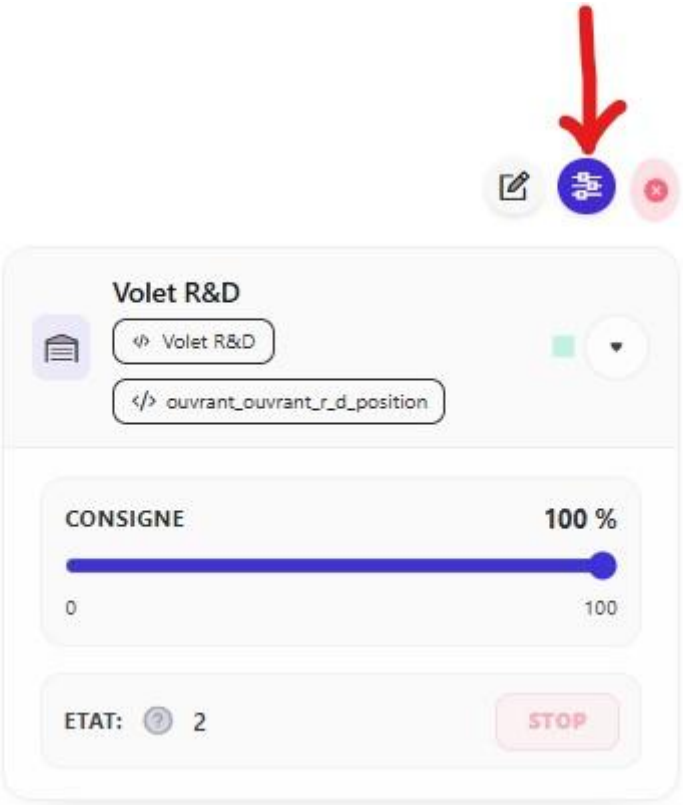


2- Configurer les mappages d'état et d'action

> **Le mappage d'état** permet de **personnaliser l'affichage des widgets d'état** en associant à chaque valeur d'une variable une **icône**, une **couleur** et un **libellé**.
> *Il permet ainsi de représenter visuellement les différents états de la variable de manière adaptée à votre application*

> **Le mappage d'action** permet d'**associer chaque valeur lue à la commande de sortie** à exécuter.
> *Le **libellé** décrit l'action qui sera envoyée lorsque cette valeur est sélectionnée ou reçue*

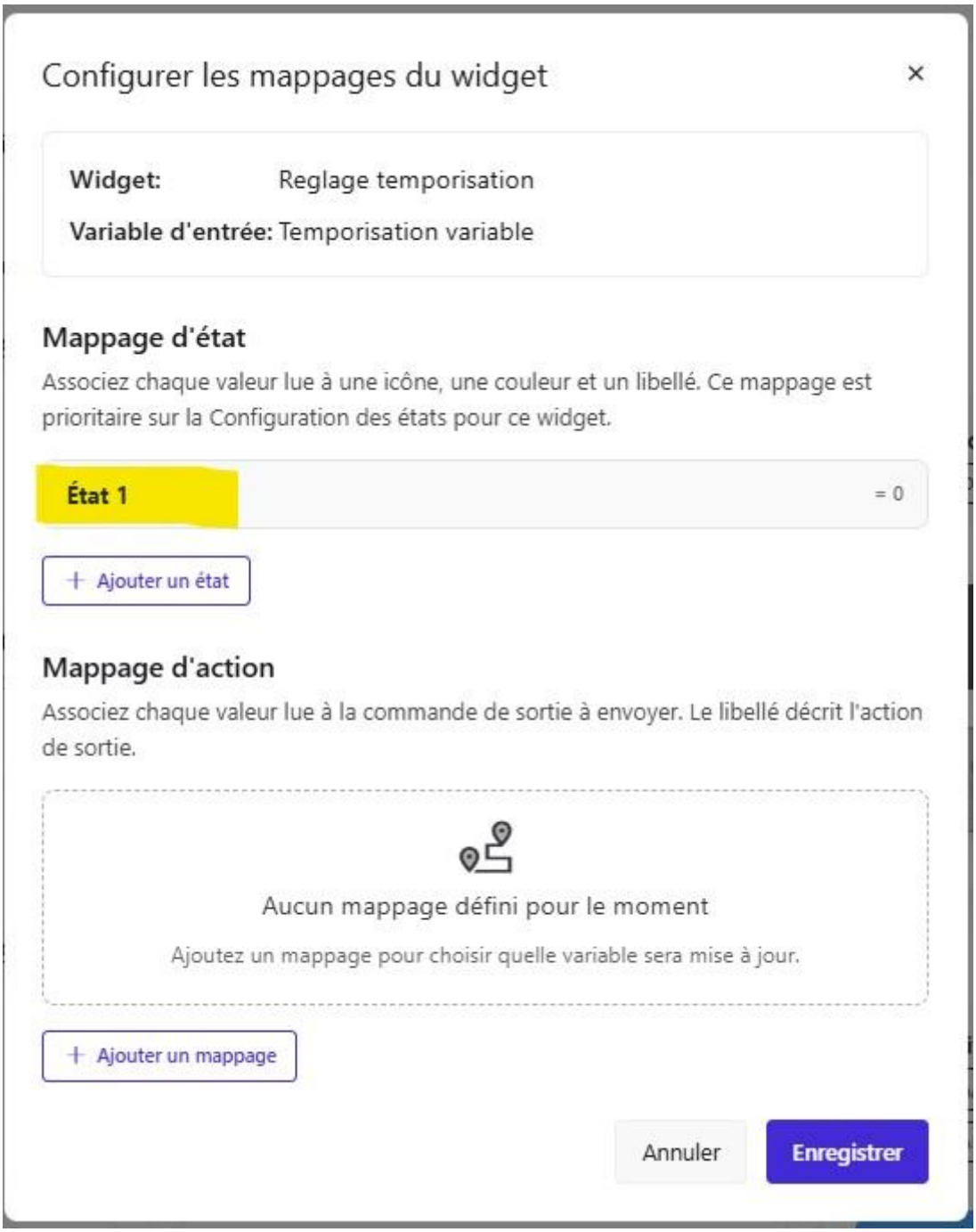
- Pour définir le mappage, cliquez sur l’icône **Réglages** du widget
  Une fenêtre de configuration s’ouvre



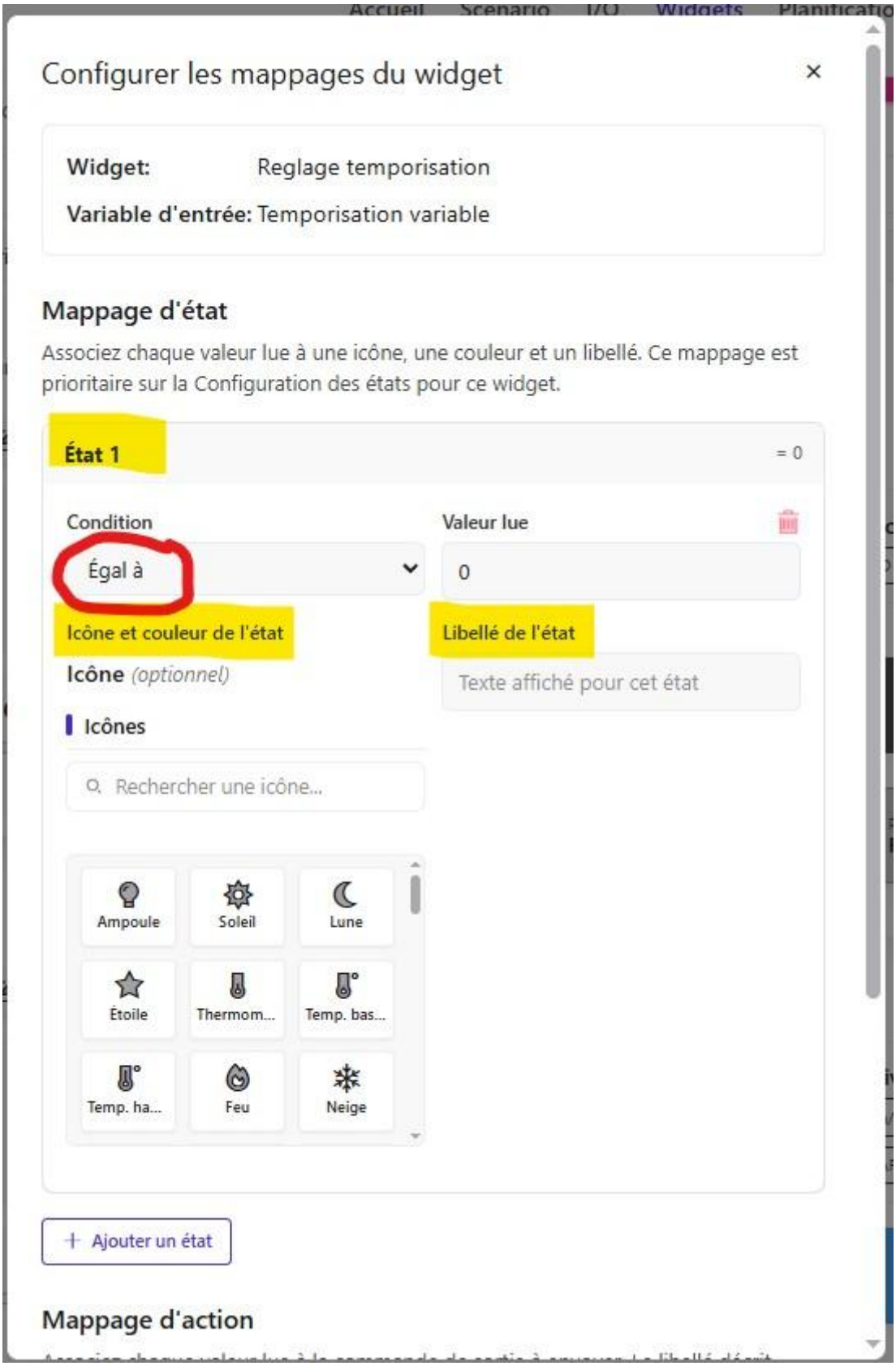
- Pour ajouter une correspondance, cliquez sur **Ajouter un état / Ajouter un mappage** (selon le type de widget)



- Cliquez sur chaque état / action nouvellement créé pour saisir les paramètres de configuration



- Paramétrez un affichage visuel pour chaque état configuré
  - **Icône** : symbole affiché dans le widget ;
  - **Couleur** : couleur associée à cet état ;
  - **Libellé** : texte affiché pour identifier l'état
- Paramétrez un libellé personnalisé pour chaque action configurée



Le mappage est prioritaire sur la configuration générale des états.
Lorsqu'un état possède un mappage personnalisé, ses paramètres d'affichage remplacent ceux définis dans la configuration des états

3- Outils de gestion des widgets

Dépliez le widget pour afficher l'ensemble des informations, notamment tous les états associés
Plusieurs fonctions facilitent également l'administration des widgets.
Vous pouvez rechercher un widget, le filtrer selon son type, réorganiser son affichage, l'exporter ou l'importer afin de simplifier sa gestion et son déploiement.

- **Rechercher un widget**
  Permet de retrouver rapidement un widget en saisissant tout ou partie de son nom dans le champ de recherche
- **Filtrer les widgets**
  Permet d'afficher uniquement les widgets d'un type donné (interrupteur, interrupteur à glissière, bouton, widget d'état, etc.) afin de faciliter leur gestion
- **Réorganiser les widgets**
  Permet de modifier l'ordre d'affichage des widgets dans le gestionnaire ou sur le tableau de bord
- **Exporter des widgets**
  Permet d'exporter un ou plusieurs widgets afin de les sauvegarder ou de les réutiliser sur une autre installation
- **Importer des widgets**
  Permet d'importer des widgets afin de les intégrer rapidement dans une nouvelle configuration