

Widgets

- [Présentation](#)
- [Gestion des widgets](#)
- [Widgets préconfigurés](#)

Présentation

Un widget est un élément du tableau de bord qui permet d'**interagir** avec le système pour **lire ou modifier une variable**.

On distingue deux types de widgets :

- **les widgets d'action**

ils permettent d'envoyer des commandes d'action directement depuis le tableau de bord (par exemple un interrupteur pour allumer et éteindre un appareil).

- **les widgets d'états**

ils permettent de visualiser des états ou des mesures sans possibilité d'interaction.

Selon le type de widget, différentes fonctionnalités peuvent être disponibles :

- affichage d'état,
- commande manuelle,
- variation,
- visualisation de mesures,
- retour d'information,
- pilotage d'équipements

1- Widgets d'action

- **Interrupteur** : permet de commander une sortie en ON/OFF.
exemple : éclairage, relais
- **Variateur** : permet d'ajuster une valeur sur une plage définie
exemple : variation d'intensité lumineuse, consigne
- **Variateur d'ouvrant** : permet de piloter la position d'un ouvrant (volet, BSO...)
exemple : ouverture partielle, fermeture complète
- **Switch à glissière** : permet de basculer entre plusieurs états
exemple : auto / manuel / arrêt

2- Widgets d'états

- **Capteur** (affichage de valeur) : affiche une mesure issue d'un capteur
exemple : température, humidité, niveau
- **Voyant d'état** : indique l'état d'une variable
exemple : marche/arrêt, défaut, alarme

3- Widgets avancés

- **Régulation** : permet de piloter automatiquement un équipement en fonction d'une consigne et d'une mesure
exemple : régulation de température, gestion de ventilation

Accès direct en mode application sur Smartphone

Permet un accès rapide aux widgets pour piloter les équipements et consulter leur état.

L'utilisateur peut **rester connecté** afin d'accéder aux widgets sans avoir à s'authentifier à chaque utilisation.

Gestion des widgets

Les widgets sont administrés depuis la page d'accueil du tableau de bord en cliquant le bouton **Gérer les widgets**, ou directement depuis le menu "*Widgets*".

Ce gestionnaire permet d'ajouter, de modifier, de réorganiser et de supprimer les widgets.

1- Créer un widget

La création de widgets est réservée aux utilisateurs disposant des droits appropriés

1. Apuyez sur **+ Ajouter un widget**
2. Une nouvelle fenêtre s'ouvre, configurez les paramètres du widget :

- **Nom** du widget ;
- **Variable d'entrée** associée ;
- **Scénario** à associer (si applicable) ;
- **Type de widget**.

Les autres champs sont facultatifs et permettent de personnaliser l'affichage du widget, notamment :

- son **emplacement** ;
- son **icône** ;
- l'**unité** de la valeur affichée

Accueil Scénario I/O **Widgets** Planification

Créer un nouveau widget ×

Nom du widget

Nom du widget

Évitez d'utiliser le caractère / dans le nom du widget

Variable d'entrée

Sélectionner une variable ▼

Lier à un scénario

▼

Si non spécifié, le widget utilisera une moyenne de tous les scénarios

Type de widget

☒ Interrupteur ☐ Variateur ☐ Variateur d'ouvrant ☐ Switch a glissier

☐ Capteur ☐ Bouton poussoir ☐ Voyant d'état ☐ Régulation

☐ Commander plusieurs variables

Emplacement (optionnel)

Ex: Salon, Cuisine, etc.

Unité (optionnel)

Ex: °C, %, etc.

Icône (optionnel)

Icône (optionnel)

Icônes

🔍 Rechercher une icône...

🔧 ⚙️ 🌙 ★ 🔧 🔧 🔧

Le nouveau widget est alors ajouté au tableau de bord.

Bonnes pratiques :

- Limiter le nombre de widgets afin de conserver une interface lisible
- Donner un nom explicite à chaque widget

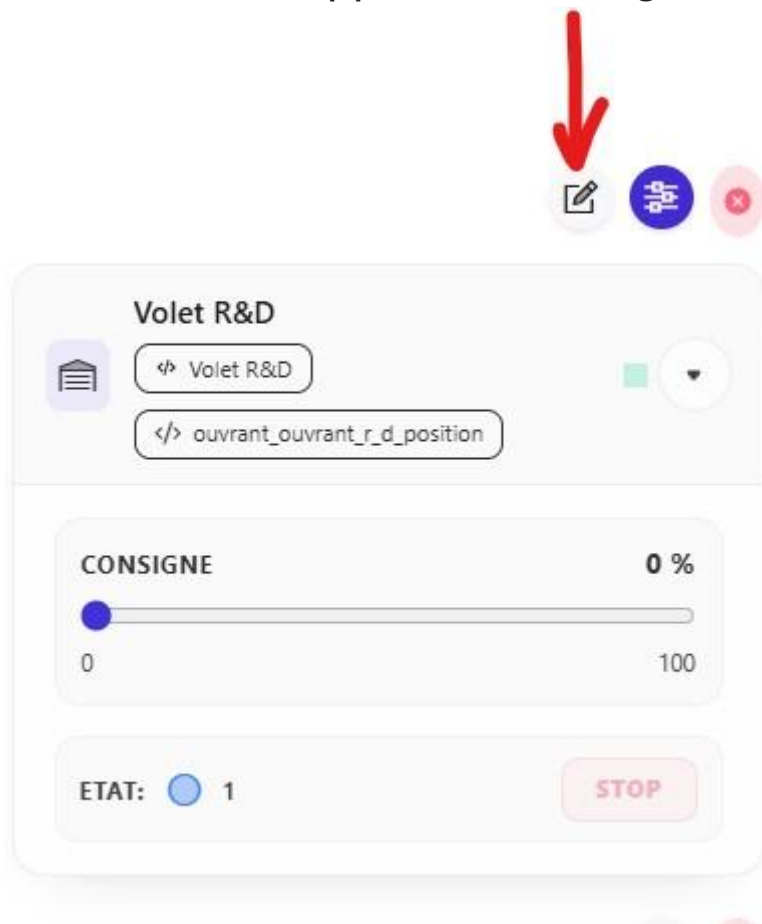
- Réserver les widgets techniques aux utilisateurs expérimentés
- Consultez régulièrement les widgets d'état pour contrôler le bon fonctionnement du système et détecter rapidement toute anomalie

1.1- Modifier ou supprimer un widget

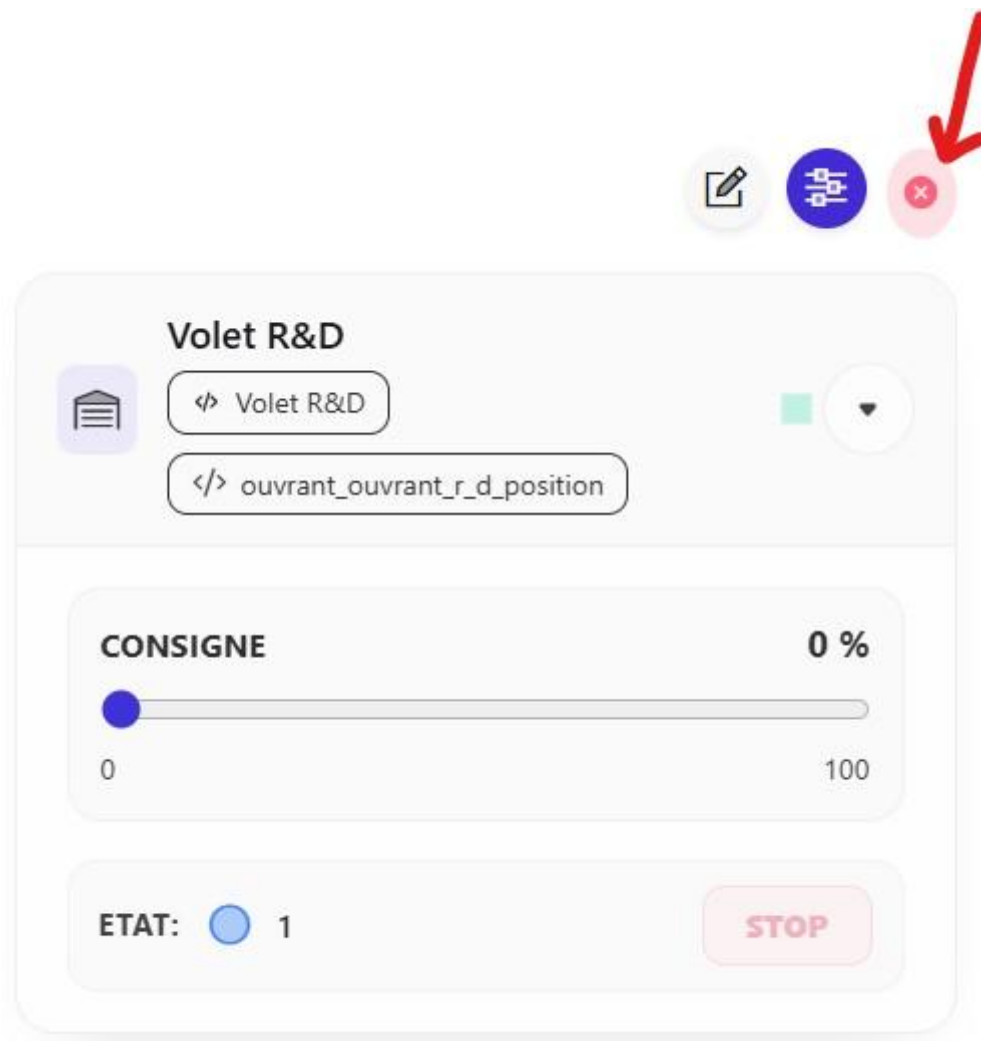
Une

ifier ou le supprimer

er, apportez les modifications



- Si vous n'avez plus besoin d'un widget, cliquez sur l'icône **Supprimer**, puis confirmez l'opération
Le widget est alors retiré du gestionnaire et ne sera plus affiché sur le tableau de bord

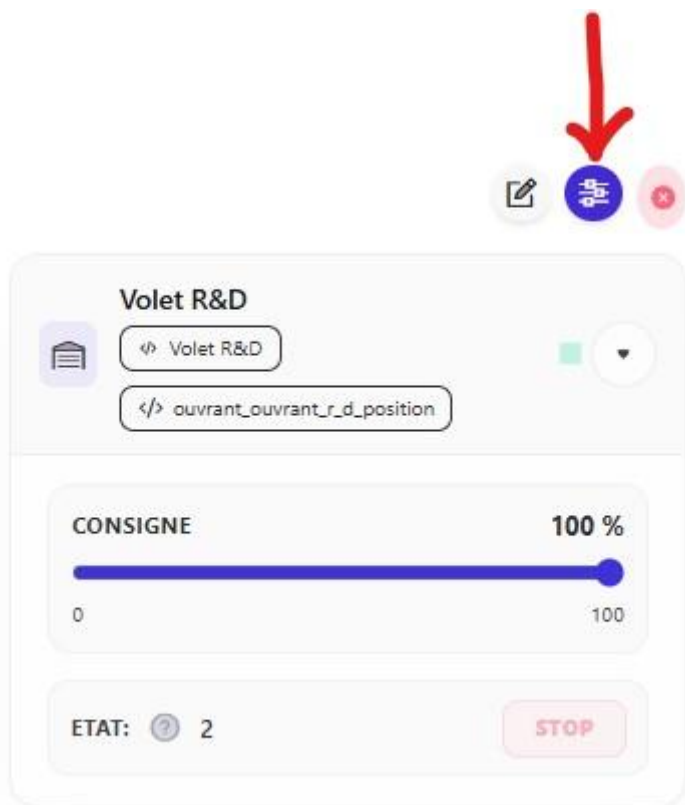


2- Configurer les mappages d'état et d'action

Le mappage d'état permet de **personnaliser l'affichage des widgets d'état** en associant à chaque valeur d'une variable une **icône**, une **couleur** et un **libellé**.
Il permet ainsi de représenter visuellement les différents états de la variable de manière adaptée à votre application

Le mappage d'action permet d'**associer chaque valeur lue à la commande de sortie** à exécuter.
*Le **libellé** décrit l'action qui sera envoyée lorsque cette valeur est sélectionnée ou reçue*

- Pour définir le mappage, cliquez sur l'icône **Réglages** du widget
Une fenêtre de configuration s'ouvre



- Pour ajouter une correspondance, cliquez sur **Ajouter un état / Ajouter un mappage** (selon le type de widget)

Configurer les mappages du widget



Widget: Reglage temporisation

Variable d'entrée: Temporisation variable

Mappage d'état

Associez chaque valeur lue à une icône, une couleur et un libellé. Ce mappage est prioritaire sur la Configuration des états pour ce widget.



Aucun mappage d'état défini

Ajoutez un état visuel propre à ce widget.

+ Ajouter un état

Mappage d'action

Associez chaque valeur lue à la commande de sortie à envoyer. Le libellé décrit l'action de sortie.



Aucun mappage défini pour le moment

Ajoutez un mappage pour choisir quelle variable sera mise à jour.

+ Ajouter un mappage

Annuler

Enregistrer

- Cliquez sur chaque état / action nouvellement créé pour saisir les paramètres de configuration

Configurer les mappages du widget ×

Widget: Reglage temporisation
Variable d'entrée: Temporisation variable

Mappage d'état

Associez chaque valeur lue à une icône, une couleur et un libellé. Ce mappage est prioritaire sur la Configuration des états pour ce widget.

État 1

= 0

+ Ajouter un état

Mappage d'action

Associez chaque valeur lue à la commande de sortie à envoyer. Le libellé décrit l'action de sortie.



Aucun mappage défini pour le moment

Ajoutez un mappage pour choisir quelle variable sera mise à jour.

+ Ajouter un mappage

Annuler

Enregistrer

- Paramétrez un affichage visuel pour chaque état configuré
 - **Icône** : symbole affiché dans le widget ;
 - **Couleur** : couleur associée à cet état ;
 - **Libellé** : texte affiché pour identifier l'état
- Paramétrez un libellé personnalisé pour chaque action configurée

Accueil Scenario I/O Widgets Planification

Configurer les mappages du widget

Widget: Reglage temporisation

Variable d'entrée: Temporisation variable

Mappage d'état

Associez chaque valeur lue à une icône, une couleur et un libellé. Ce mappage est prioritaire sur la Configuration des états pour ce widget.

État 1 = 0

Condition

Égal à

Valeur lue

0

Icône et couleur de l'état

Libellé de l'état

Icône (optionnel)

Texte affiché pour cet état

Icônes

Rechercher une icône...

Ampoule

Soleil

Lune

Étoile

Thermom...

Temp. bas...

Temp. ha...

Feu

Neige

+ Ajouter un état

Mappage d'action

Le mappage est prioritaire sur la configuration générale des états.
Lorsqu'un état possède un mappage personnalisé, ses paramètres d'affichage remplacent ceux définis dans la configuration des états

3- Outils de gestion des widgets

Dépliez le widget pour afficher l'ensemble des informations, notamment tous les états associés. Plusieurs fonctions facilitent également l'administration des widgets.

Vous pouvez rechercher un widget, le filtrer selon son type, réorganiser son affichage, l'exporter ou l'importer afin de simplifier sa gestion et son déploiement.

- **Rechercher un widget**

Permet de retrouver rapidement un widget en saisissant tout ou partie de son nom dans le champ de recherche

- **Filtrer les widgets**

Permet d'afficher uniquement les widgets d'un type donné (interrupteur, interrupteur à glissière, bouton, widget d'état, etc.) afin de faciliter leur gestion

- **Réorganiser les widgets**

Permet de modifier l'ordre d'affichage des widgets dans le gestionnaire ou sur le tableau de bord

- **Exporter des widgets**

Permet d'exporter un ou plusieurs widgets afin de les sauvegarder ou de les réutiliser sur une autre installation

- **Importer des widgets**

Permet d'importer des widgets afin de les intégrer rapidement dans une nouvelle configuration

Widgets préconfigurés

Les widgets préconfigurés sont fournis par défaut avec le système afin de faciliter la mise en service et l'exploitation de l'installation. Ils permettent d'afficher et de piloter rapidement les principales fonctions du module sans nécessiter de configuration avancée.

Ils apparaissent sur la page d'accueil du tableau de bord ou bien depuis le menu Widget.

Les widgets préconfigurés peuvent être utilisés tels quels ou adaptés selon les besoins de l'installation et les autorisations accordées à l'utilisateur.

1- Widgets disponibles

Deux widgets préconfigurés sont disponibles par défaut :

- un widget de type **switch ON/OFF** permettant le pilotage d'une sortie bistable
- un widget de type **bouton** permettant l'envoi d'une commande impulsionnelle

Ces widgets permettent une mise en service rapide des fonctions de commande principales sans configuration supplémentaire.

L'accès, la création et la modification des widgets dépendent des droits attribués à l'utilisateur ainsi que de son rôle.